吉林大学

软件学院

《图形学与人机交互设计》

实验报告

班级：

姓名：

学号：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 |  | 学号 |  |
| 实验项目 |  | | |
| 实验性质 | □演示性实验 🗹验证性实验  □操作性实验 🗹综合性实验 | | |
| 实验地点 |  | 机器编号 |  |
| 指导教师 |  | 实验时间 | 年 月 日 时 分 |
| 一、系统实现的功能  二、 实现的图形学算法  （为完成系统功能，实现了哪些图形学算法，且这些算法是如何实现的，如算法的实现函数是什么（函数名，参数，返回值，函数功能等）以及采用了哪些数据结构（数组，链表等））  三、采用的交互方式  （系统采用了哪些交互方式来完成人机交互的图形绘制，这些交互方式应用到了哪些系统消息，）  三、实验结果  四、遇到的问题及解决办法  （在系统实现过程中遇到了什么样的问题，及采用了何种解决办法） | | | |